



San Francisco del Pintado
HOJA DE VOCALÍA No. 389

Categoría: Masculino Fecha: Domingo - Septiembre 28, 2025 Hora: 17:30 Cancha: Cancha 1

Etapa: Fase de Grupos Jornada: Fecha 7 Vocal: Directiva

C.D. AMISTAD				
				0
J	C	G	TA	TR

Jugadores sancionados en la vocalía No.389
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 14.50
-----------------------	-----------------

Capitán	No se registró capitán del equipo
---------	-----------------------------------

SCORPIONS FC				
				2
J	C	G	TA	TR

J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Carlos Cruz
✓					3 - Angel Guerra
✓					4 - Anderson Silva
✓					5 - Dilan De La Cruz (*J)
✓					6 - Javier Achi
✓					7 - Carlos Intriago (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.389
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 9.00
-----------------------	----------------

Capitán	No se registró capitán del equipo
---------	-----------------------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la San Francisco del Pintado, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la San Francisco del Pintado.



San Francisco del Pintado
HOJA DE VOCALÍA No. 389

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo C.D. Amistad no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Scorpions FC es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: Directiva

Nombre: WILLIAMS PASTAS

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo C.D. Amistad no se presenta al campo de juego, el equipo Scorpions FC gana el partido.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

