



San Francisco del Pintado
HOJA DE VOCALÍA No. 505

Categoría: Masculino Fecha: Sábado - Noviembre 22, 2025 Hora: 18:30 Cancha: Cancha 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 2 Vocal: Scorpions FC | Masculino

C.D. AMISTAD					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x2			11 - Hernan Navas
✓		⚽x3			12 - Mauricio Vaca
✓		⚽x1	🟡x1		14 - Jonathan Diaz
✓					24 - Israel Diaz
✓					27 - Allan Díaz

Jugadores sancionados en la vocalía No.505
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 10.00**

Capitán		12 - Mauricio Vaca
---------	--	--------------------

C.D. NUEVA ALIANZA					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					5 - Vinicio Cuesta
✓			🟡x1		6 - Miguel Olmos
✓		⚽x1			8 - Angel Olmos (*J)
✓		⚽x3			11 - Marcelo Paredes (*J)
✓					15 - Edison Guaman
✓					18 - Anthony Gomezjurado
✓					34 - Mauricio Ortiz
✓					35 - Joel Cevallos
✓					87 - Edwin Molina

Jugadores sancionados en la vocalía No.505
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 9.50**

Capitán		11 - Marcelo Paredes (*J)
---------	--	---------------------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la San Francisco del Pintado, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la San Francisco del Pintado.



San Francisco del Pintado
HOJA DE VOCALÍA No. 505

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. Amistad (6) - C.D. Nueva Alianza (4), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Scorpions FC

Nombre: CARLO GUALOTUÑA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Amistad:

- * No. 14 - Jonathan Díaz

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Nueva Alianza:

- * No. 6 - Miguel Olmos

Nombre: MARLON VILLALVA

